

Количество игроков: от 2 до 10.

Время игры: от 20 минут.

Задача: первым сбросить свои карты. На этом данный тур заканчивается и идёт подсчёт очков по оставшимся на руках картам.

Выигрыш. Можно подсчитывать очки двумя способами - как вам больше нравится.

1. Игроку, который первым избавился от своих карт, начисляется сумма очков, оставшихся у всех остальных игроков. И так в каждом туре. Выигрывает тот, кто по результатам нескольких туров наберёт 500 очков. Этот вариант стимулирует именно выигрывать тур, то есть первым скидывать свои карты.

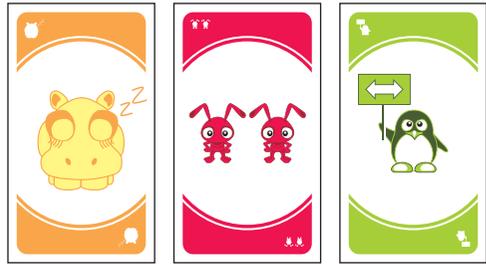
2. Игрокам записываются очки, посчитанные по оставшимся у них на руках картам (игрок, который первым избавился от своих карт получает ноль очков). И так в каждом туре. Проигравшим считается тот, кто по результатам нескольких туров наберёт 200 очков, остальные выигравшие :-). Этот вариант стимулирует скорее скидывать наиболее "дорогие" карты.

Разновидности карт.

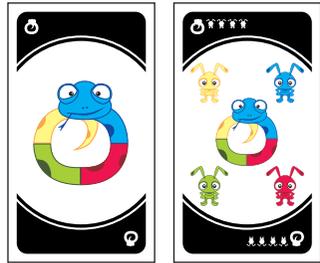
Всего в колоде 108 карт.

Пассивные карты: Стоимость - 5 очков. Каждое животное 4-х цветов. Все животные в двойном количестве.

Активные карты: "Пропусти ход", "Возьми две", "Наоборот". Стоимость каждой карты 20 очков. Каждая картинка 4-х цветов в двойном количестве.



Чёрные активные карты: "Закажи цвет", "Закажи цвет и возьми четыре". Стоимость каждой карты 50 очков. По 4 карты каждого вида.



Правила игры UNO:

Раздача карт

В начале игры каждому раздаётся по 7 карт (в тёмную). Остальные карты кладутся рубашкой вверх - это колода "Прикуп". Верхняя карта из колоды "Прикуп" переворачивается, кладётся рядом и становится первой картой колоды "Сброс".

Игра

Игра начинается "по часовой стрелке". Первым ходит игрок после раздающего (раздающий каждый тур меняется, обычно по часовой стрелке). Во время своего хода игрок имеет право положить одну карту на колоду "Сброс" по следующим правилам:

- Или карта должна быть того же цвета;
- Или карта должна иметь ту же картинку;
- Или быть чёрной активной картой.

При отсутствии подходящей карты игрок берёт одну карту из колоды "Прикуп" (в тёмную). Если карта удовлетворяет указанным выше условиям - игрок может положить карту на колоду "Сброс", если не удовлетворяет - игрок оставляет карту себе, говорит "Пас" и ход переходит к следующему игроку.

Игра продолжается до тех пор, пока кто-то один из игроков не скинет все карты. После этого происходит подсчёт очков по оставшимся на руках картам (стоимость карт приведена в разделе Разновидности карт, выигравших определяют по итогам нескольких туров - пункт Выигрыш).

Активные карты UNO.



"Пропусти ход" - следующий игрок пропускает свой ход.

Игрок может "спастись" от действия этой карты только выложив точно такую же карту (тот же цвет, та же картинка), то есть, выполнив Вмешательство.



"Возьми две" - следующий игрок берёт из колоды "Прикуп" две карты (в тёмную) и пропускает свой ход.

Игрок может "спастись" от действия этой карты выложив свою карту "Возьми две" (цвет может быть любой). Действия карт "Возьми две" не суммируются, и последний игрок, на котором закончилась "цепочка" выкладывания карт "Возьми две", берёт из колоды "Прикуп" всего две карты и пропускает свой ход.



"Наоборот" - направление хода меняется на противоположное. Например, было "по часовой стрелке", после выкладывания карты "Наоборот" будет "против часовой стрелки".

При выкладывании нескольких карт "Наоборот" их действия суммируются. Например, две карты "Наоборот" не оказывают никакого воздействия - ход продолжается в том же направлении что и раньше, три карты "Наоборот" меняют направление хода на противоположное и т.д.



"Закажи цвет" - позволяет поменять игроку текущий цвет (на любой, в том числе и на текущий цвет).

Следующий игрок должен положить любую карту заданного цвета. Для того чтобы выложить карту "Закажи цвет" игроку не требуется никаких специальных условий, в отличие от следующей карты "Закажи цвет и возьми четыре"...



"Закажи цвет и возьми четыре" - может быть выложена игроком только в том случае, *если у него (игрок-2) отсутствует текущий цвет* (причём текущая картинка/чёрная активная карта "Закажи цвет" могут и присутствовать - это не важно, главное - отсутствие текущего цвета).

Одновременно с выкладыванием этой карты необходимо заказать цвет (может быть любой, в том числе и текущий цвет). Следующий игрок (игрок-2) берёт из колоды "Прикуп" четыре карты (в тёмную) и пропускает ход.

Игрок-2 *может "спастись"* от действия этой карты только выложив *активную карту нового заказанного цвета* (в оригинальных правилах - только "Возьми две"). Если игрок-2 "спасается", то далее всё идёт как обычно со стандартным действием активной карты.

Проверка на честность. Если игрок-2, на которого направлено действие "Закажи цвет и возьми четыре", подозревает, что его обманывают и у игрока-1, выложившего эту карту, на самом деле есть текущий цвет, он может попросить предъявить игрока-1 свои карты. Если подозрения обоснованы, игрок-1 забирает свою карту "Закажи цвет и возьми четыре" обратно в руку, берёт четыре карты из колоды "Прикуп" (в тёмную), пропускает ход (фактически на игрока-1 перешло действие карты "Закажи цвет и возьми четыре"). Если подозрения были напрасны, игрок-2 берёт полагающиеся ему четыре карты из колоды "Прикуп", а также ещё две карты за недоверие и пропускает ход.

Правило вежливости. Игра продолжается только после того, как игрок рассортирует свои новые четыре карты и скажет "Готов".

Правило "UNO!"

Игрок обязан предупредить, что у него осталась одна карта и возможно он скоро закончит игру. Выкладывая предпоследнюю карту (пока он её ещё не отпустил), игрок должен успеть сказать "УНО!" (что по-итальянски значит "один"). Если игрок этого не делает, "добрые друзья" (или один друг) могут заметить это и напомнить "УНО!". Друзья должны успеть это сделать от момента отпущения игроком своей предпоследней карты до начала хода следующего игрока (выкладывание карты или вытягивание карты из колоды). За забывчивость игрок, вовремя не сказавший "УНО!", берёт из колоды "Прикуп" две карты (в тёмную).

Примечание. Игроки не имеют права скрывать количество карт в руке (то есть, собирать стопочкой или прятать под стол). Друзья должны быть всегда в курсе, чтобы помочь забывчивому игроку ;)

Штрафы.

При большом количестве ошибок и невнимательности может быть введено дополнительное правило - при любой ошибочно выложенной карте, ложном крике и т.п. игрок берёт из колоды "Прикуп" две карты (в тёмную).