

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

The Card Game



**DAYS OF
WONDER**

 2-4	 8+	 30'
--	---	--

ВМІСТ

- 1 правила
- 148 ілюстрованих карт:

96 карт вагонів
(8 типів кожного кольору
та 16 локомотивів)



6 бонусних
карт мегаполісів



Кольорова
карта вагона



Різнокольоровий
локомотив



46
Карт квитків
(призначення)

ГОТУВАННЯ ГРИ



6

Зона ДОБОРУ

3

Зона ГРАВЦЯ

1



2



5

Дайте кожному гравцеві 1 карту
Локомотива (джокер) 1.

Перетасуйте решту карт вагонів і
позосталі локомотиви, сформувавши
колоду вагонів; роздайте по 7 карт
кожному гравцеві 2 та покладіть
колодою решту карт вагонів у межах
досяжності всіх гравців.

Візьміть 5 верхніх карт з колоди та
покладіть горілиць у ряд до зони добору
поруч колоди вагонів 3. Покладіть
недалеко 6 бонусних карт мегаполісів
так, їхню вартість було видно всім
гравцям 4.

Тепер перетасуйте карти квитків і
роздайте по 6 кожному гравцеві 5.
Помістіть позосталі карти долілиць до
колоди квитків 6.

Кожен гравець тепер тасмно дивиться на
свої карти квитків і вибирає, які саме він
хоче залишити. Кожен повинен залишити
собі принаймні 1 квиток призначення, але
не більше, ніж 6. Не взяті квитки
дотасовують назад у колоду квитків.
Тепер ви готові почати.

2

МЕТА ГРИ

Мета гри – набрати найбільше очок. Гравці
набирають очки, виконуючи завдання, вказані
на картах квитків. Бонусні карти мегаполісів
теж дають очки в кінці гри. Але пам'ятайте, що
в кінці гри ви втрачаєте очки через
незавершені завдання.

ТРИВАЛІСТЬ ГРИ

Якщо грають двоє чи троє, колоду вагонів
розігрують лише один раз. Коли колода
вагонів вичерпується, настає останній раунд у
грі, після чого рахують очки.

Коли вичерпується колода у грі вчотирьох, то
настає перший підрхунок виконаних карт
квитків. Потім тасують скид карт вагонів і
утворюють нову колоду вагонів. Лише коли
колода карт вагонів вичерпується вдруге, тоді
настає кінець гри й відбувається остаточний
підрхунок очок.

Огляд гри

Протягом гри гравець може виконати такі дії:

- ◆ взяти на руку нові карти квитків або нові
карти вагонів;
- ◆ викласти карти вагонів з руки перед собою в
зону власного «Депо»;
- ◆ перемістити карти вагонів зі свого депо у
стос «Станція», поклавши їх долілиць перед
собою.

ДЕПО ГРАВЦЯ



РУКА ГРАВЦЯ



Карти вагонів

Карти квитків



Стос
«Станція»

Гравці використовуватимуть карти вагонів зі
своїх стосів «Станція», щоб там збирати
відповідну кількість карт певних кольорів для
завдань на картах квитків, набираючи очки за
виконані квитки та, можливо, здобуваючи
бонуси за карти мегаполісів.

Хід у гри

Наймолодший гравець перший виконує хід. Далі гра триває за годинниковою стрілкою, кожен гравець виконує один хід за раз.

Хід гравця складається з окремих кроків.

Крок 1:

Поремістити карти вагонів зі свого депо на станцію – якщо гравець має карти у своєму депо (див. нижче «Розмістити карти вагонів у депо»), він **мусить** взяти 1 карту з кожного кольорового ряду у своєму депо й покласти ці карти долілиць одним окремим стосом – **стос «Станція»**.

Щойно карти потрапляють у стос «Станція», як вони мусить залишатися там, закриті від усіх без винятку гравців, поки не вичерпається колода вагонів і не прийде час рахувати очки за квитки.

***Примітка:** якщо грають недосвідчені гравці, то можна дозволити кожному гравцеві будь-коли переглядати свій стос «Станція».*

Під свого першого ходу або коли гравець не має карт у своєму депо, цей крок пропускають.

Крок 2:

Тепер гравець мусить виконати одну (й лише одну) з таких трьох дій:

1. Взяти кілька нових карт вагонів; *або*
2. Розмістити карти вагонів у своєму депо; *або*
3. Узяти карти квитків.

1. **Узяти кілька нових карт вагонів** – (Такі самі правила, як і в настільній грі «Квиток на потяг», лише поява в ряду одночасно 3-х відкритих карт локомотивів не спричиняє заміну всіх відкритих карт).

Гравець може в будь-якому порядку вибрати 2 з 5-и відкритих карт, або взяти дві верхні карти з колоди вагонів. Гравець може взяти дві відкриті карти або одну відкрити, а другу з колоди вагонів. Якщо гравець взяв одну відкрити карту, то перед тим як узяти другу (байдуже звідки), він мусить поставити на місце цієї карти верхню карту з колоди вагонів.

Якщо гравець бере з ряду відкрити карту локомотива, то її рахують за 2 карти вагонів і хід завершується. Однак локомотив, узятий з колоди вагонів, рахують за одну карту.

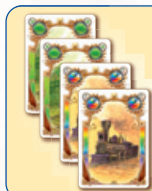
Гравець може мати на руці необмежену кількість карт у будь-який момент гри. Тож ця дія доступна, поки є доступні карти вагонів.

АБО

2. **Розмістити карти вагонів у своєму депо** – гравець бере з руки карти вагонів і розміщує їх у своєму депо:

- ◆ група з 2 або більше карт одного кольору (типу вагонів); **або**
- ◆ рівно 3 карти всіх різних кольорів.

Групу з 2 або більше карт одного кольору кладуть до депо каскадом. У групі можуть бути й карти локомотивів, які завжди розміщують зверху. Локомотиви виступають у ролі джокерів і можуть замінити будь-який колір, тож під час підрахунку очок не має значення з групою якого кольору вони потрапили до стосу «Станція».



Група з 4 зелених карт,
з них 2 локомотиви.

Коли гравець грає 3 карти вагонів усіх різних кольорів, то серед них не повинно бути локомотивів.

Гравець ніколи не може грати карти вагонів тих кольорів, які вже присутні в його депо. Для цього спершу треба забрати з депо попередні карти, а потім вже викладати нові карти того ж кольору.

Ба більше, теж не можна грати карти вагонів того ж кольору, що є в депо суперника, за винятком того випадку, коли ви можете зіграти більше карт цього кольору, ніж має суперник. У такому разі суперник повинен забрати всі карти відповідного кольору зі свого депо в окремий скід карт вагонів. Це називається «Пограбування потяга».



У свій хід Іван зіграв 1 синю, 1 червону й 1 жовту карти вагонів у своє депо. Тепер Павло грає 3 сині карти, змушуючи Івана скинути свою синю карту.

АБО

3. **Взяти карти квитків** – гравець бере 4 верхні карти з колоди квитків. Він може залишити собі будь-яку кількість тих карт або жодної. Невзяті карти кладуть під низ колоди квитків.

Щойно гравець виконає всі свої можливі дії, як хід передається наступному гравцеві за годинниковою стрілкою. Так триває, поки не вичерпається колода вагонів.

Коли вичерпується колода вагонів...

Коли з колоди вагонів узято останню карту, кожен гравець виконує 1 останній хід, як і гравець, що взяв цю останню карту. Гравець може теж узяти карти з ряду вагонів (навіть якщо там лише 1 карта), допоки вони там є. Якщо ніде не залишилися доступних карт вагонів, то гравці ще можуть *взяти карти квитків* або *розмістити карти вагонів у своєму делі*.

Тепер гравці використовують карти з власних станцій, щоб виконати якомога більше завдань карт квитків. На кожній карті квитка зображена кількість карт певного кольору, потрібна для виконання завдання. Кожну карту вагона можна використати лише для виконання 1 квитка. Локомотиви можуть замінювати будь-який колір.

Примітка: кожному кольору в грі відповідає певний символ, зображений у правому верхньому куті карти, тому людям, що погано розрізняють кольори, зручніше буде розрізняти вагони за цими символами.

Виконання квитка «Лос-Анджелес – Піттсбург» за допомогою карти локомотива та 3 карт вагонів потрібних кольорів.



Після того як кожен гравець визначить свої виконані завдання карт квитків, він додає очки за їхнє виконання. Карти виконаних квитків гравці кладуть поруч себе стосом долілиць.

Якщо грають удвох чи втрох, то гра закінчується (переходьте до розділу «Кінець гри та підрахунок очок»).

Гра в чотирьох

Якщо грають четверо, то після перевірки наступних застережень гра триває далі:

– всі невиконані карти квитків залишаються на руках у гравців і тримаються в секреті. Так само й незіграні карти вагонів, що залишилися на руках у гравців;

– решту карт вагонів (ті, які були використані для виконання квитків та всі невикористані карти з депо та станції) гравці скидають. Скид ретельно тасують і утворюють нову колоду вагонів.

Кожному гравцеві з нової колоди роздають по 4 карти вагонів на руку (по 1 за раз).

Після того гру продовжує гравець ліворуч від того гравця, який зробив останній хід у минулому раунді. Коли колода вагонів вичерпується знову й гравці виконують по останньому ходу, гра завершується. Гравці знову рахують очки за виконані карти квитків та додають їх до попереднього результату.

Кінець гри та підрахунок очок

Тепер гравці рахують кількість очок тих карт квитків, які вони не змогли виконати (карти на руці в гравця), та віднімають це число від суми попередньо набраних очок.

Гравці, що мають найбільше виконаних завдань квитків до кожного з мегаполісів (Сіетл, Лос-Анджелес, Чикаго, Даллас, Нью-Йорк і Маямі) одержують відповідну бонусну

карту за кожне місто й додають набрані очки до загальної суми. В разі нічиєї, всі претенденти набирають очки за бонусну карту. Якщо карта квитка з'єднує два мегаполіси, то її враховують для обидвох міст.



Перемагає гравець з найбільшою кількістю очок. У разі нічиєї перемагає той, хто виконав найбільше квитків. Якщо й далі нічия, перемагає той, у кого більше бонусних карт мегаполісів.

Онлайн

«Квиток на потяг: картярська гра» та інші ігри з серії «Квиток на потяг» на сайті:

www.ticket2ridegame.com

Про інші ігри компанії «Days Of Wonder» довідайтеся тут:

www.daysofwonder.com



АВТОРИ

Гру придумав **Алан Р. Мун**

Ілюстрації від Джулії Дельваль