

BATTLE LINE - ВОЯКИ

Суперники стикаються віч-на-віч на лінії фронту.
Хто перший захопить 5 з 9 прапорів або 3 сусідні прапори – перемагає!

Мета гри: Викладайте карти, щоб сформувати бойові утворення, які допоможуть Вам захопити необхідну кількість Прапорів для перемоги.

Вміст:

- 60 карт Вояків (карти зі значеннями від “1” до “10” шести кольорів)
- 10 карт Тактики
- 9 прапорів.

Готування до гри:

- Викладіть у лінію 9 прапорів (або будь-яких жетонів) між гравцями.
- Навмання визначте хто буде перший гравець.
- Перетасуйте колоду карт Вояків і роздайте кожному гравцеві 7 карт.
- Перетасуйте колоду карт Тактики. Розмістіть по одній колоді з обох кінців лінії.

Хід гри

- 1) Зіграти карту.
- 2) Перевірити чи хтось не виграв прапор.
- 3) Витягнути карту з однієї з колод (щоб у руці було знову 7).

Коли обидві колоди вичерпано, гра триває допоки не закінчатся карти в руках гравців або хтось не оголосить перемогу.

Кarti загонів:

Кожен гравець може розмістити навпроти кожного прапора (зі свого боку) щонайбільше 3 карти, щоб викласти утворення.

Порядок у якому викладають карти для формування бойового утворення не має значення.

Якщо гравець не може викласти карту, то хід переходить до суперника і той продовжує гру аж до її закінчення.

Утворення (починаючи з найсильнішого):

1. **Клин** – Три карти одного кольору, що йдуть одна за одною. [4] / [5] / [3]
2. **Фаланга** – Три карти одного значення. [8] / [8] / [8]
3. **Батальйон** – Три карти одного кольору. [2] / [7] / [4]
4. **Стрільці** – Три карти різних кольорів, що йдуть одна за одною. [4] / [6] / [5]
5. **Натовп** – Будь-які інші три карти. [5] [5] [3]

Порівнюючи дві формації в одній категорії, сильнішою вважають ту, яка має більшу суму очок усіх трьох карт.

Прапори:

Щоб захопити прапор гравець повинен мати завершене утворення зі свого боку прапора й повинен довести, що карти загонів суперника не зможуть подолати його утворення.

Якщо утворення суперника має менше трьох карт, то гравець, що хоче захопити прапор повинен довести, що хай яку карту зіграє суперник завершуючи утворення, він не зможе одержати сильніше утворення.

Гравець використовує відкриту інформацію на столі, але не може скористатися інформацією з карт у своїй руці. Незіграні карти Тактики не можуть перешкодити захопленню прапора.

Коли гравець захопив прапор, то пересуває його ближче до себе – між власним переможним утворенням та собою. Після того як прапор захопили, вже ніяк не можна змінити його власника.

Нічия:

Якщо утворення однакові (або можуть стати однакові), гравець, що зіграв (або зіграє) останню карту у своєму утворенні програє прапор.

Карти тактики:

Гравець ніколи не може зіграти більше, ніж більше на одну карту Тактики, ніж суперник (наприклад, коли суперник зіграв 2 карти Тактики, то ви не можете зіграти більше, ніж 3 карти Тактики).

Групи карт Тактики:

- 1) Мораль (**Ватажок, Вербувальник, Щитоносець**) – ці карти викладають до утворень так само, як і карти Вояків.
- 2) Середовище (**Туман, Багнюка**) – впливають на один, ще не захоплений прапор (кладуть під прапор).
- 3) Хитрощі (**Розвідник, Передислокація, Дезертир, Зрадник**) – викладають лицем догори на власному боці поля поруч колоди карт Тактики.

Тлумачення карт Тактики:

ВАТАЖОК – “дикі” карти. Грайте карту Ватажка так само, як будь-яку карту Вояків, але назвіть її колір і номінал тільки в момент визначення переможця за Прапор.

ВЕРБУВАЛЬНИК – грайте цю карту так само, як будь-яку карту Вояків з номіналом “8”, але назвіть її колір тільки в момент визначення переможця за Прапор.

ЩИТОНОСЕЦЬ – грайте цю карту так само, як будь-яку карту Вояків, але назвіть її колір і номінал не більше “3” тільки в момент визначення переможця за Прапор.

ТУМАН – порушує бойові утворення всіх Вояків, що беруть участь у битві за Прапор. Переможець визначається за найбільшою сумою номіналів карт, що визначають утворення.

БАГНЮКА – переможець у боротьбі за Прапор визначається силою комбінації, що складається вже з 4-х карт. У такій ситуації досить важко втримати утворення Клин і Фаланга.

РОЗВІДНИК – в кінці ходу гравець бере 3 карти з будь-якої однієї або двох колод (карти Вояків і Тактичні карти). При цьому гравець повинен вибрати 2 будь-які карти із своєї руки і покласти їх наверх відповідних колод долиць.

ПЕРЕДИСЛОКАЦІЯ – зігравши цю карту, гравець вибирає одну з карт Вояків або Тактичну карту, розміщену на його стороні лінії фронту, навпроти ще не захопленого Прапора, і переносить її навпроти будь-якого іншого ще не захопленого прапора на своїй стороні або скидає її, поклавши горілиць поряд з колодою Тактичних карт. При цьому не можна накривати нею інші зіграні карти.

ДЕЗЕРТИР – зігравши цю карту, гравець вибирає одну з карт Вояків або Тактичну карту, розміщену на стороні суперника навпроти ще не захопленого Прапора і скидає її горілиць поряд з колодою Тактичних карт на стороні суперника. При цьому не можна накривати нею інші зіграні карти.

ЗРАДНИК – зігравши цю карту, гравець вибирає одну з карт Вояків (але не карту Тактики), розміщену на стороні супротивника навпроти ще не захопленого Прапора і переносить її навпроти будь-якого іншого ще не захопленого прапора на своїй стороні.

Кінець гри:

Гравець негайно перемагає, коли перший захопив 3 сусідні прапори або будь-яких 5 прапорів.

Якщо грають декілька ігор, то за кожну перемогу гравець набирає 5 очок, а переможений стільки, скільки захопив прапорів.

Варіант гри:

Гравець може захопити прапор лише на початку свого ходу, себто перед тим, як викладе карту.