Любовний лист

Охоронець зміряла поглядом Бартолем'ю Каїсса і насупилася:
—Пробачте, майстер Каїсса, але принцеса зараз не приймає відвідувачів. Вона, як ви розумієте, в розпачі через арешт матері.
—Розумію,— молодий композитор кивнув, всім виглядом висловлюючи співчуття. — Але я, бачте, не просто відвідувач. Її Високість просила моїх настанов. Ми будемо тренувати майстерність вокалу.
—Але з принцесою вже займається маестро з вокалу, — відповіла непривітна жінка-охоронець.
—Вона напевно про це знає, Одетта, — пролунав добрий жіночий голос, що ехом пробіг по коридору між палацом і покоями. Співрозмовники повернулись і побачили Сюзанну, одну зі служниць принцеси Аннетти.
—Високоповажний композитор хотів сказати, що для занять Аннетті потрібні його твори, — дівчина посміхнулася Охоронцю, потім повернулася до Бартолем'ю і змовницьки йому підморгнула. Каїсса дістав з сумки невеликий запечатаний футляр.
—Дорога Сюзанна, будьте люб'язні передати ці ноти принцесі,
— з посмішкою та легким поклоном сказав юнак. Охоронець взяла футляр з його рук і відчула, як всередині щось зрушилося.
—Що всередині? — запитала вона і струснула футляр, наблизивши його до вуха.
«Вже точно не статуетка жайворонка, яка сподобалася б принцесі»,— подумав Бартолем'ю, а вголос сказав:
—Там перо і каламар. Я спеціально додаю їх до нот, на випадок якщо принцеса або маестро захочуть щось змінити.
Сюзанна обережно забрала футляр у Охоронця.
—Ну, буде тобі, Одетта! Це всього лише ноти, — з нагараним докором вимовила служниця. — Не турбуйтеся, шановний, я негайно доставлю посилку принцесі. Впевнена, їй не терпиться дізнатися, чим ви її порадуєте.

Мета гри

Королева Маріанна арештована за державну зраду. Більше ніж будь-кого ця звістка шокувала її дочку, принцесу Аннетту. Печаль дівчини прагнуть розвіяти її шанувальники, яких так багато в місті-державі Темпест.
Ви - один з прихильників і вам потрібно передати Аннетті любовну цидулку. На жаль, убита горем принцеса закрилася в покоях, і ваше таємне послання може потрапити до неї тільки через посередників. Протягом гри у вас на руках буде одна таємна карта. Вона символізує персонажа, у якого знаходиться ваш любовний лист.
Зробіть так, щоб до кінця партії лист виявився у людини, що найбільш наближена до принцеси. Тоді Аннетта прочитає лист.

Склад гри

16 карт
4 пам'ятки
14 жетонів симпатії
Правила гри

Карти

У грі 16 карт. На кожній зображений один з мешканців королівського палацу.
У верхньому лівому кутку карти вказано число - чим більше, тим ближче цей персонаж до принцеси.
У нижній частині карти описана її властивість, що вступає в силу при скиданні карти.

Жетони симпатії

Червоні жетони симпатії потрібні, щоб відстежувати, як росте симпатія принцеси по відношенню до шанувальників, чиї послання доходять до неї.

Підготовка до раунду

Складіть 16 карт в колоду, перетасуйте і покладіть долілиць.
Приберіть з колоди верхню карту і не розкривайте її.
При грі вдвох зніміть ще три верхні карти, розкрийте їх і відкладіть в сторону - в раунді вони не беруть участь.
Кожен гравець бере одну карту з колоди і тримає її в таємниці від інших суперників. Першим ходить гравець, що останнім був на побаченні, або наймолодший гравець.

Як грати

Партія складається з декількох раундів. Кожен раунд символізує один день. В кінці раунду послання одного з гравців буде доставлено принцесі, і вона його прочитає. Коли Аннетта отримає достатньо листів від шанувальника, вона закохається в нього і дозволить проявляти романтичні знаки уваги. Той, хто завоює серце принцеси, перемагає.

Процес гри

У свій хід візьміть верхню карту з колоди. Потім скиньте одну з двох карт з руки і покладіть її горілиць. Застосуйте властивість скинутої карти. Ви зобов'язані застосувати властивість карти, навіть якщо вона вам зашкодить. Властивості карт та деякі особливі випадки докладно описані на звороті правил.
Всі скинуті карти залишаються лежати перед гравцем, який їх скинув. Карти потрібно складати одну на іншу зі зсувом, щоб було видно, в якому порядку вони скидалися. Це допоможе гравцям здогадатися, якими картами володіють суперники.
Застосували властивість карти? Передайте хід гравцю ліворуч.

Поза грою

Якщо гравець вибув з раунду, він скидає карту з руки горілиць та не застосовує її властивість. До наступного раунду права ходу він не отримує.

Чесність

Якщо гравець шахраює при зустрічах з Охоронцем або не скидає графиню, тримаючи при цьому на руці короля або принца, ми не радимо з ним більше грати. Менше треба спілкуватися зі всякими негідниками!

Кінець раунду

Раунд завершується, якщо в кінці ходу гравця в колоді не залишилося карт. Палац закриває двері на ніч, принцесі доставляє лист найближчий до неї персонаж, і вона йде до себе, щоб прочитати лист. Всі гравці, крім тих, що опинилися поза грою, розкривають карти.
Також раунд завершується, якщо поза грою опинилися всі гравці, окрім одного. Він стає переможцем раунду. Переможець раунду отримує жетон симпатії. Потім потрібно перетасувати всі 16 карт і почати новий раунд відповідно до правил. Першим буде ходити переможець минулого раунду, бо принцеса добре відгукнулася про нього за сніданком.

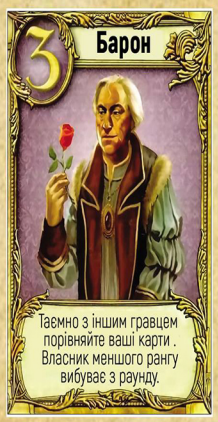
Перемога

Гравець перемагає, коли набере певну кількість жетонів симпатії, в залежності від кількості учасників партії:
- 2 гравця - 7 жетонів
- 3 гравця - 5 жетонів
- 4 гравця - 4 жетони

Про людей Темпеста

Дія гри розгортається в проміжку між подіями інших ігор серії Темпест, - Courtier і Dominare.
Ось короткі довідки про персонажів:

8: Принцеса Аннетта
Принцесі Аннетті заважає лише її наївність. Але взагалі вона дівчина елегантна, чарівна і вихована. Звичайно, було б непогано віддати послання їй прямо в руки, минаючи посередників. Однак справи сердечні так бентежать принцесу, що вона запросто може жбурнути лист особливо наполегливого шанувальника у вогонь і відмовитися взагалі від будь-якої кореспонденції.
Якщо ви скидаєте принцесу — не важливо, як і чому, — відбувається наступне: ваш лист згорає в найближчому каміні, а ви опиняєтеся поза грою.



3: Барон Талус
Спадкоємець стародавнього дворянського роду, вірний союзник королівської сім'ї, барон Талус, на перший погляд, спокійний і привітний, однак насправді він властолюбний і звик, щоб йому корилися. Часто пропозиції Талуса сприймаються як розпорядження короля.
Коли скидаєте барона, виберіть іншого гравця, що знаходиться в грі. Таємно порівняйте карти на руках. Володар карти з меншим значенням виявляється поза грою. При рівних значеннях нічого не відбувається. Якщо всі інші гравці захищені служницями, барон безсилий — нічого не відбувається.

2: Священик Томас
Чесний, відкритий і натхненний, священик Томас завжди шукає можливість творити добро. Після арешту королеви він раз у раз приходить до палацу, щоб сповідувати, давати поради та по-дружньому з кимось говорити.
Коли скидаєте священика, можете подивитися карту будь-якого з суперників, але не розкривайте її іншим гравцям.

7. Графиня Вільгельміна
Охоча до любовних авантюр та пікантних чуток графиня Вільгельміна завдяки своєму віку та благородному походженню стала подругою принцеси. Але яким би значним не був її вплив на Аннетту, в присутності короля і принца Вільгельміна стає вкрай стриманою.
Властивості більшості карт вступають в силу при скиданні. Однак властивість графині вступає в силу, коли вона знаходиться у вас на руці.
Більш того, при скиданні, її властивість в силу не вступає.
Якщо у вас на руці графиня виявиться разом з принцом або королем, скинути треба графиню.
При цьому ви не зобов'язані розкривати карту, що залишилася на руці. Ви можете скинути графиню і в інших випадках, без тиску з боку королівських осіб. Графиня майстерна інтриганка...

1: Охоронець Одетта
Одетті довірили безпеку королівської сім'ї, і вона старанно виконує свої обов'язки. Правда, ходять чутки, що її наставник потонув, коли тікав від тих, хто намагався його заарештувати по звинуваченні у змові з королевою.
Коли скидаєте охоронця, виберіть суперника і назвіть будь-яку карту (крім Охоронця). Якщо у цього гравця на руці є названа карта, він опиняється поза грою. Якщо всі інші гравці захищені служницями, нічого не відбувається.

6: Король Арно IV
Одноосібний правитель Темпеста — у всякому разі, поки що. Через свою роль в арешті королеви втратив значну частину батьківського авторитету. Він, звичайно, розраховує, що дочка з часом зрозуміє і простить.
Коли скидаєте короля, обміняйте свою карту з руки на карту з руки будь-якого із суперників. Не можна мінятися з гравцями, що опинилися поза грою чи знаходиться під захистом служниці. Якщо всі інші гравці захищені служницями, нічого пе відбувається.

5: Принц Арно
Будучи людиною уїдливою, принц Арно якщо і засмутився через арешт матері, то не так сильно, як ви могли подумати. Він оточений увагою з боку дівчат і вирішив допомогти сестрі у здобутті того ж банального щастя. Принц з ретельністю взявся за справу свахи.
Якщо скинули принца, виберіть будь-якого гравця, що не знаходиться поза грою (можна і себе). Цей гравець скидає з руки карту, не застосовує її властивість, і бере нову. Якщо карт в колоді не залишилося, гравець бере карту, яка була відкладена на початку раунду. Якщо всі інші гравці захищені служницями, вам доведеться вибрати себе.

4: Служниця Сюзанна
Довірити служниці важливе послання зважаться небагато людей. Ще менше в палаці тих, хто ебачить справжню натуру Сюзанни за її маскою простушки. Сам факт того, що дочка королеви уникла підозр після арешту королеви, вказує на її розум і спритність.
Коли скидаєте служницю, ви до початку свого наступного ходу захищені від шкідливих властивостей карт суперників. Якщо всі гравці захищені Сюзанною, крім того гравця, що зробив хід, цей гравець повинен застосувати властивість на себе.

Правила гри для 5 - 8 гравців

Якщо ви зібрались компанією від 5 до 8 гравців, тоді зберіть всі 32 карти в колоду. Перетасуйте їх і покладіть на стіл долілиць. Зніміть верхню карту колоди не дивлячись на неї і відкладіть цю карту.
Потім кожен гравець витягує по 1 карті з колоди.
Гра тепер триває так само, як і для 2 - 4 гравців.

Закінчення гри і умови перемоги для 5 - 8 гравців

Гравець виграє, якщо набрав 4 жетони симпатії. Оскільки деякі з карт, що використовуються у версії гри для 5 - 8 гравців, дозволяють отримати жетони симпатії іншим способом, окрім як виграти раунд, цілком можливо, що гравець може виграти гру, так і не отримав перемогу в жодному з раундів. Такі примхи придворної романтики та інтриги! Також можливо, що два (або більше) гравця могли б набрати по 4 жетони симпатії в кінці раунду. Принцесу вразили декілька залицяльників, які повинні тепер змагатися за її увагу. У такому випадку гра триває, доки хтось з гравців не набере найбільше всіх жетонів симпатії, 5 або більше.