

Авторы игры: Thomas Vuarchex and Pierric Yakovenko

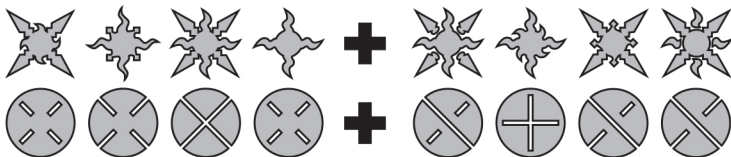


Дикие Джунгли ДОПОЛНЕНИЕ

Дикие Джунгли - Дополнение содержит:
80 карт; буклет правил; мешочек

О Дополнении

Эта игра содержит 78 новых карт и 2 дополнительные карты «Цветные стрелки», которые заметно прибавят сложности вашей игре Дикие Джунгли. Теперь, имея в своем распоряжении суммарно 168 карт, вы сможете играть с еще большим числом игроков! Однако если вы играете меньше чем 6 игроками, мы советуем убрать из игры 2 семейства символов (имеется в виду 2 семейства символов из базовой игры и символы родственного типа из дополнения, как будет показано далее). Это позволит вам сделать игру не слишком длинной, к тому же, меняя семейство символов, которое вы удаляете из игры, вы получите дополнительное удовольствие, открывая для себя новые символы в каждой партии. Изложенные ниже правила добавляются к правилам базовой игры.



Новые правила

Следующие правила добавляются к правилам базовой игры:

I. Карты «Руки внутрь»»



Когда открывается одна из таких карт, все игроки должны положить свою руку сверху на тотем так, чтобы он не упал. Игрок, положивший руку первым, считается победителем, положивший руку последним - проигравшим. Проигравший берет открытые карты победителя, свои собственные открытые карты и карты, лежащие в середине стола (если они есть). Затем он кладет их все лицом вниз под свою стопку закрытых карт и игра продолжается. Если тотем упал в тот момент, когда вы клали на него руки и можно четко установить, кто из игроков его уронил, этот человек должен взять все карты (открытые карты игроков и карты в центре стола). Если неясно, кто виноват в падении тотема, то карта «Руки внутрь»» убирается, и игра продолжается дальше.

Не путайте эту карту с картой «Стрелки внутрь»» - если вы сделаете неправильное движение (например, схватите тотем вместо того, чтобы положить на него руку сверху), вы будете оштрафованы, как за любую другую ошибку (вы получите все открытые карты со стола).

II. Карта «Передай вперед»»



Начиная с момента, когда эта карта открыта, игроки играют не своими символами, а символами игрока слева - это значит, что игрок участвует в дуэли, только если карта его соседа слева вызвала возникновение дуэли. Однако ставкой в любой дуэли являются именно собственные карты участвующего в ней игрока.

- Игрок, перевернувший эту карту, кладет ее рядом со своей стопкой, чтобы все игроки видели, что эта карта активна. Поступая таким образом, игрок открывает другую карту, которая считается его последней сыгранной картой (с точки зрения соседа справа).
- Эффект этой карты длится до тех пор, пока не произойдет какое-либо событие (например, тотем упадет или окажется схваченным, либо будет открыта другая карта со стрелками).
- Если открыта вторая карта «Передай вперед», символ, за которым надо следить, еще раз перемещается налево.

Специальный случай: если происходит дуэль между двумя игроками, эффект карты «Передай вперед» прекращается после дуэли. Однако 2 карты, вызвавшие дуэль, остаются видимыми (т.к. в дуэли разыгрываются собственные карты игрока, а вызывают ее карты соседа слева). Таким образом, эти карты видны, но не активны, если только не будет открыта третья карта такого типа, что приведет к возникновению трехсторонней дуэли. Победитель трехсторонней дуэли распределит свои карты между проигравшими игроками как пожелает.

III. Карта «Цветные стрелки»



Эти карты должны использоваться в игре с 4 и более игроками (для 3 игроков смотри альтернативные правила из базового набора). Когда игрок переворачивает эту карту, все участники игры с картами совпадающих цветов должны попытаться схватить тотем вне зависимости от символа на этих картах. Этот раунд играется аналогично обычной дуэли (если одновременно возникает больше, чем одна дуэль, то состоявшаяся дуэль отменяет другие, а в дуэли, включающей несколько игроков, победитель решает, как будут распределяться

карты среди проигравших). В игре с числом игроков менее, чем 6 человек, эффект этой карты продолжает действовать до тех пор, пока она не будет закрыта. В игре с 6 игроками и более, эффект карты прекращается, как только тотем схвачен или упал...

Конец игры

С возросшим числом карт «стрелок», которые теперь используются в игре, для конца игры вводятся следующие правила:

- Если последняя открытая игроком карта - любая карта стрелок, кроме «Стрелки внутрь», он немедленно получает все открытые карты и продолжает игру...
- Однако, если последняя открытая карта - карта «Стрелки внутрь» и открывший ее игрок не смог схватить тотем, он должен взять все открытые карты (вместо того, чтобы победитель дуэли положил свои карты в центр стола). Таким образом, относительно этой карты нет никаких изменений по сравнению с базовым набором.

Jungle Speed® (Дикие Джунгли) - это игра...

...созданная: "Tom & Yako" (Thomas Vuarchex and Pierric Yakovenko)

...переведенная: Пешковым Александром

...отредактированная: Екатериной Плужниковой

...издаваемая:

Asmodee GmbH

August-Borsig-Str. 20, D-78467 Konstanz, Germany

...распространяемая в РФ:

ООО «Компания Стиль Жизни»

125167, г. Москва, ул. Планетная, д. 11

Тел.: (495) 510-0539, mail@jungle-speed.ru

Узнать больше о Диких Джунглях (Jungle Speed) вы можете на сайте www.jungle-speed.ru

