

DRAGON'S HOARD



RENEGADE
GAME STUDIOS

ОГЛЯД ГРИ

Кожен гравець грає роль дракона, що полює за скарбами. Збирайте овець із фермерських полів і використовуйте їх для придбання скарбів, але будьте обережні! Інші гравці надсилатимуть грізних монстрів та чарівників, щоб зупинити вас. Захищайтеся і проторуйте собі шлях до багатства. Зрештою, переможе гравець з найбільшою кількістю очок за скарби й бонуси!

ВМІСТ

1 правила

101 карта загалом

- 1 початкова карта
- 5 карт гравців
- 5 карт архарів (джокерів)
- 40 карт дій:
 - 10 драконів, 2 кожного кольору
 - 5 чарівників, 1 кожного кольору
 - 5 лютих натовпів, 1 кожного кольору
 - 5 лицарів, 1 кожного кольору
 - 5 злодіїв, 1 кожного кольору
 - 5 пастушок 1 кожного кольору
 - 5 однорогів, 1 кожного кольору

- 50 карт скарбів:

- 10 лівиськ, 2 кожного кольору
- 3 панянки, трьох різних кольорів
- 2 принца, двох різних кольорів
- 5 дерев бажань, 1 кожного кольору
- 5 королівських скарбів, 1 кожного кольору
- 5 скарбниць, 1 кожного кольору
- 5 перснів, 1 кожного кольору
- 5 арф, 1 кожного кольору
- 5 коштовностей, 1 кожного кольору
- 5 монет, 1 кожного кольору

Початкова карта



5 карт-пам'яток



Кarti дії

Зворот



Лице



Кarti скарбів

Зворот



Лице

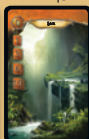


Кarti лівиськ

Зворот



Лице



Кarti джокерів

Зворот



Лице



ПРИГОТУВАННЯ

Перетасуйте колоду й дайте по 4 карти кожному гравцеві. Візьміть ще 4 карти й покладіть їх поруч колоди долілиць (вівцею догори) – це буде поле.



Дайте початкову карту гравцеві, що сидить ліворуч від дилера. Гравець із початковою картою робить перший хід.

**(Примітка: ці правила діють для гри вдвох.
Для 3 чи 4 гравців дивіться сторінку 10.)**



ПОРЯДОК ХОДУ

Починайте свій хід, узявши дві карти. Потім виконайте дві дії або спасуйте. Ви можете зіграти кожну з дій, або лише одну. Ви не можете двічі виконати одну й ту саму дію за хід.

Дія 1: зіграйте карту дії з вашої руки.

Дія 2: зіграйте скарб із вашої руки. Якщо ви граєте лігвисько, то не можете зіграти ще одне лігвисько чи карту скарбів у цей хід.

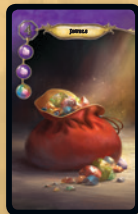
Інформація на картах

На карті важливі обидві сторони. Кожна зі сторін грає свою роль. Сторону із вівцею (зворот карти) можна скинути як ресурс для отримання скарбу. На лицьовому боці карти зображено скарби і дії.

Зворот карти



Лице карти



Опис карти скарбів

Колір рамки однаковий з обидвох сторін. Наприклад, якщо ви шукаєте фіолетовий скарб, то знайдете його на зворотньому боці фіолетової вівці.

Число зліва зверху показує, скільки очок ви наберете в кінці гри, якщо зіграєте цю карту.

Символи нижче показують, яку кількість і якого кольору овець вам потрібно скинути, щоб зіграти цю карту.

Позначка архара означає вівцю будь-якого кольору.

У наведеному прикладі, щоб зіграти карту потрібно скинути 2 фіолетові вівці та одну вівцю будь-якого кольору.

Карта скарбу



Золотий



Червоний



Блакитний



Оранжевий



Фіолетовий



Добір карт: гравець бере 2 карти на початку свого ходу. Якщо гравець на початку свого ходу мав на руці менше, ніж 4 карти, то бере додатково ще 1 карту. Якщо гравець бере карту з поля, то на її місце одразу ж кладуть карту з колоди. Якщо колода закінчується, то потрібно перемішати скид і викласти його на місце колоди.

Ліміт карт: на руці не повинно бути більше, ніж 10 карт. Гравець на початку ходу може взяти карт більше, ніж дозволяє ліміт, однак усі надлишкові карти потрібно скинути в кінці ходу.

Приклад добору карт



Петро має взяти 2 карти. Першу він бере з поля.



Верхню карту з колоди кладуть на вільне місце на полі.



Другу свою карту Петро вирішує взяти з колоди.

*Примітка: це приклад ходу для варіанту гри вдвох

Викладання скарбів: щоб зіграти скарб, ви повинні скинути відповідні карти овець. Їхні колір і кількість вказані в лівому верхньому кутку карти.

У прикладі праворуч показано, що потрібно скинути 2 фіолетові вівці і одну вівцю будь-якого кольору, для того, щоб зіграти карту скарбу.



Приклад

Петру потрібно скинути 2 фіолетові вівці та ще одну вівцю будь-якого кольору, щоб зіграти скарб. Петро кладе карти вівцею догори, щоб кожен гравець міг бачити, якого кольору карти він скидає.



Лігвисько: щоб зіграти карту лігвиська, просто покладіть її перед собою у свій хід. При цьому вам не потрібно скидати інші карти. **Якщо ви зіграли лігвисько, то вже не можете більше грати карти лігвиськ і скарбів у цей хід!** Також гравець не може мати 2 лігвиська одного кольору.

Бонусні очки: щоб отримати бонусні очки, гравець повинен мати лігвисько і скарби одного кольору. Кожне лігвисько може містити до 4 скарбів. Кожна карта покладена до лігвиська дає вам бонусні очки (4 скарби дають максимальних 10 очок). **Гравцеві не обов'язково мати лігвисько, щоб одержати очки за скарби чи для того, щоб грати скарби.**

Приклад одержання бонусних очок

Петро має лігвисько і три скарби: 2 фіолетових і 1 оранжевий. Коли гра закінчиться, Петро набере 7 очок за самі скарби та додатково 3 бонусні очки за лігвисько з двома скарбами всередині.



Підрахунок бонусних очок: ви набираєте бонусні очки в кінці гри за кожне лігвисько принаймні з одним скарбом усередині.

Один скарб + лігвисько одного кольору =

1 бонусне очко

Два скарби + лігвисько одного кольору =

3 бонусні очки

Три скарби + лігвисько одного кольору =

6 бонусних очок

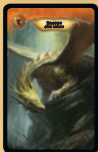
Чотири скарби + лігвисько одного кольору =

10 бонусних очок

Карті дій: ви можете зіграти лише одну карту дій за хід. Покладіть її перед гравцем, проти якого хочете її застосувати. Якщо ваша карта дії скасована картою дракона, ви не можете зіграти ще одну карту дії.



Лютий натовп: коли ви граєте карту лютого натовпу, кожен суперник має скинути половину своїх карт з руки (округлюючи до меншого). Наприклад, якщо ваш суперник має на руці 5 карт, він повинен скинути 2 з них.



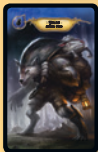
Дракон: зіграйте дракона, щоб зупинити дію будь якої карти проти вас. **Виняток:** дракон не здатен зупинити карту дії, зіграну разом із чарівником. Дракон здатен зупинити пастушку.



Лицар: зіграйте лицаря проти суперника, щоб той пропустив свій хід. **Не можна грати двох лицарів поспіль на одного й того ж суперника.**



Пастушка: зіграйте пастушку, щоб негайно взяти дві додаткові карти.



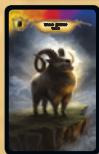
Злодій: зіграйте злодія, щоб вкрасти будь-які дві карти з руки суперника. При цьому ви дивитесь лише на зворот карт, а не на їхнє лице.



Чарівник: зіграйте чарівника разом з іншою картою дії, щоб її не можливо було зупинити драконом. **Виняток:** чарівника не можна грати разом з драконом.



Одноріг: покладіть однорога перед собою й залиште його там до свого наступного ходу. Поки одноріг у грі, він захищає вас від будь яких карт дій, навіть зіграних із чарівником.



Архар: це карта-джокер. Скидайте її як вівцю будь-якого кольору, коли вам потрібно зіграти скарб. Цю карту не рахують як дію. Її не можна зупинити драконом.

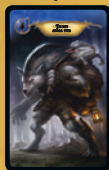
Приклад використання чарівника

Петро грає чарівника разом зі злодієм проти Анни. Тому Анна не може зупинити злодія за допомогою дракона. Петро викрадає 2 карти у Анни.

Чарівник + злодій = нестримний злодій.



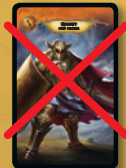
+



= Нестримний злодій

Приклад використання дракона

Петро грає лицаря, щоб змусити Анну пропустити хід. Анна грає дракона, щоб зупинити лицаря. Обидві карти скидають, і Петро не може грати інші карти дій у цей хід.



Петро



Анна

(*Примітка: описується кінець гри двох гравців)

КІНЕЦЬ ГРИ

Коли якийсь гравець грає карту свого десятого скарбу, то гра закінчується в кінці того ж раунду. Раунд починається з гравця, що має початкову карту й завершується гравцем, що виконує хід останнім. **Кarti лігвиськ не рахуються як скарби.**

Приклад кінця гри

Петро, Анна і Микола грають у цю чудову гру. Петро ходить першим, Анна - другою, Микола - третім. Анна у свій хід викладає свій десятий скарб. Микола має виконати свій хід, а от Петро, що починав раунд, більше не робить ходу.

Підрахунок очок і виявлення переможця: кожен гравець підсумовує очки за скарби і додає бонусні очки за лігвиська. Перемагає гравець з найбільшою кількістю очок.

Важливі зміни в правилах для 3 і 4 гравців.

Три гравці: кожен гравець **завжди** бере 3 карти (замість двох) на початку свого ходу, і не бере додаткової карти, якщо на початку ходу має менше, ніж 4 карти. Кожен гравець може зіграти не більше 3 лігвиськ за гру. **Гра закінчується, щойно будь-який гравець викладе 9 скарбів** (а не 10, як у грі вдвох).

Чотири гравці: кожен гравець **завжди** бере 3 карти (замість двох) на початку свого ходу, і не бере додаткової карти, якщо на початку ходу має менше, ніж 4 карти. Кожен гравець може зіграти не більше 2 лігвиськ за гру. **Гра закінчується, щойно будь-який гравець викладе 8 скарбів** (а не 10, як у грі вдвох).

ABTOPPI:

Game Design: Nathanael Mortensen

Producer: Scott Gaeta

Illustration: Jonas Åkerlund

Graphic Design: Sensit Communication

Production Artist: Victoria Lopez

Renegade Game Studios:

President & Publisher: Scott Gaeta

Controller: Robyn Gaeta

Director of Sales & Marketing: Sara Erickson

Creative Director: Anita Osburn

Customer Service: Jenni Kingma


Special Thanks:


The game designer would like to thank: His lovely wife Valya for her unwavering support, and his board game loving family, Roylon, Esther, Aaron, Jeshua, Rebekah, Taliah, and Hannah. He also wants to thank Jonas for the artwork and friendship, and the many testers and supporters who made Dragon's Hoard possible. Lastly, A huge thanks to Renegade Games for doing an outstanding job.


For additional information or support, please visit us online:


www.renegadegames.com

©Copyright 2017 Renegade Game Studios.

 /PlayRGS

 @PlayRenegade

 @Renegade_Game_Studios

 © 2015 KOSMOS Verlag
© Mortensen Games, Ashland OR, 97520 – United States
kosmos.de



