



# LA COSA NOSTRA

## Стволы по Найму

### Правила

Это дополнение содержит новых гангстеров которых вы сможете нанять в течении игры. Эти гангстеры обладают особыми полезными навыками, которые могут помочь вашей семье доминировать над соперниками.

## ПРАВИЛА

Подготовка во многом такая же, как в основной игре, но с некоторыми изменениями:

Каждый игрок получает 5000\$ стартовых денег (вместо 2000\$).

Оставьте место на столе, чтобы разложить карты новых Гангстеров (9 карт).

Уберите всех Гангстеров силой 4 (4 пушки) из колоды наемников и отложите их в сторону. Перемешайте остальные карты наемников и поместите их в отведенное место.

### Вербовка особого гангстера

Как и в основной игре, каждый игрок начинает игру имея трех «стартовых гангстеров», и они могут нанять новых гангстеров в каждом раунде.

Завербованный гангстер может быть как наемником, так и кем-то из семьи стартового пула босса.

Первый раунд работает немного иначе, как описано ниже.

Ход каждого раунда аналогичен правилам базовой игра, но действие «Нанять гангстера» больше не принадлежит к фазе оплаты.

Вместо этого теперь это происходит в начале каждого раунда, сразу после того, как игроки добрали карты. Ход игры теперь следующий:

1. Добор карт.
2. Наем гангстеров.
3. Фаза планирования.
4. Фаза действий.
5. Фаза оплаты.

В фазе найма гангстера выложите 9 верхних карт из колоды Наемников в отведенном месте лицом вверх.

Следуя очередности хода, у каждого игрока будет возможность завербовать гангстера.

Для этого игрок должен заплатить банку указанную цену найма гангстера.

Затем добавить этого гангстера в свою банду. Если игрок не может или не хочет нанимать особого гангстера, он может вместо этого нанять одного из невыкупленных гангстеров членов своей семьи.

Каждый игрок может нанять только одного гангстера за раунд.

Отложите всех непроданных наемников. Перед фазой найма во втором раунде, перемешайте всех невыкупленных наемников и наемников отложенных в 1 раунде с силой 4.

### В Первом раунде

Новых гангстеров нельзя покупать в первом раунде.

Вместо этого каждый игрок может обменять одного из своих стартовых гангстеров на наемника такой же силы (сделав доплату).

Следуя очереди, игроки могут выбрать одного из 9 Наемников выложенных как описано выше.

Стоимость найма особого гангстера - это разница между базовой ценой вашего стартового гангстера и цена наемника, которого вы хотите нанять.

Базовая цена = 5000\$ X единицу силы.

Пример: Игрок хочет обменять стартового гангстера силой 3 на наемника силой 3 с ценой найма 18000.

Базовая цена за стартового гангстера силой 3 = 15000\$ или (3 X 5000). Игрок должен доплатить 3000\$, что составляет разницу между ценой стартового гангстера и наемника.

Игрок платит эту сумму в банк и заменяет соответствующего стартового гангстера новым наемником.

Стартовый гангстер удаляется из игры.

# ОСОБЫЕ ГАНГСТЕРЫ

Если в тексте на карточке гангстера написано «он», «его» или подобное, то это относится только к этому гангстеру-одиночке.

Если текст говорит «ты», «твой», «все твои» или что-то подобное, тогда это относится к вам как к игроку – все ваши действия (и ваши Гангстеры) могут получить выгоду от карточек с такой формулировкой.

Если гангстер деактивирован (например, с помо-

щью скорой помощи или взрыва автомобиля), тогда его особый навык также отключается. Он не может быть активирован снова, пока этот гангстер не вернется в игру.

В следующем обзоре описаны навыки некоторых наемников. Рекомендуем внимательно их прочитать и консультироваться с ними по мере необходимости во время игры.

## BAD HOMBRES



### Bernardo Farmacista

Если Бернардо преуспевает в Ⓞ деле, он может немедленно выполнить то же задание второй раз. Игрок может выбрать любую цель для атаки и снова бросить кубики. Все модификации (например, Помощник) все еще применяются. Грабеж нельзя «удвоить».

Если первая атака прошла успешно, но ее эффект был избежит ловушкой, скорой помощью или похожим эффектом. Действие карты еще может играть (если Бернардо не был убит ловушкой).

Вы можете использовать способность Бернардо только один раз за раунд.

### Big Loco

Сложность для всех Ⓞ Дел выполняемых вашими гангстерами уменьшается на 1.



### Mano del Muerto

Каждый раз, когда один из ваших гангстеров убивает вражеского гангстера, вы немедленно получите бонус в размере 4000\$, умноженный на силу убитого гангстера.

Это в дополнение к силовому бонусу (за убийство гангстеров) в конце игры.



### Thelma Montgomery

Сложность всех Ⓞ Дел против ваш бизнесмен увеличивается на 1. Ваши гангстеры неуязвимы для отвлечения внимания и саботажа. Целевое число для всех Ⓞ Карт атаки, нацеленных на ваших бизнесменов увеличилось на 1. Никто может сыграть в "Отвлечение" или "Диверсант" на ваших гангстеров.



### Dave „Death“ Poppel

Возьмите 2 дополнительные карты влияния в фазу добора карт. В каждом раунде вы можете шпионить за двумя делами, за которые взяли другие игроки бесплатно.

Шпионаж проходит по обычным правилам (см. правила игры, стр. 15.)

Возьмите две дополнительные карты влияния в фазу добора карт.

Заметка: При найме Дэйва сразу же доберите две карты влияния для текущего раунда.

### Tuco Quintero

После выполнения задания Туко может избить бизнесмена. Сразу после завершения любого дела, удачного или нет, вы можете попытаться избить бизнесмена (см. правила, стр. 13). Так как если бы вы разыграли карту дел избить бизнесмена.

Это действие считается Ⓞ атакой.

Другие игроки могут сыграть ловушку против этой атаки.

Все модификации (например, Помощник, Big Loco) все еще применяются.

### Paco Santiago

При выполнении Ⓞ Дел сила Пако равна 4. Он невосприимчив к картам ловушек.

Это относится только к выполнению Атакующих Ⓞ. Как жертва убийства, он имеет силу только 3. Ловушка не может быть использована против Ⓞ дел Пако.

### Izzy Ordoval

Может превратить свое дело в убийство. Планируйте дело как обычно. Вы можете отказаться от этого дела в фазе действий, чтобы заменить его убийством. Это убийство разыгрывается по обычным правилам как если бы это была обычная карта убийства (см. правила игры, стр. 9 и 14).



## OUTLAWS

### Willy Svenson

Вилли может пожертвовать своим делом, чтобы избежать разрушения / убийства / деактивации карты. Эта способность работает только как пока у Вилли есть дело. Если эта способность используется, дело сбрасывается без эффекта, а карта ставшая целью атаки остается нетронутой.

Способность можно использовать и для сохранения карты другого игрока.

### Jimmy „The Tramp“

Джимми может превратить свое дело в ловушку. Если на вас напали успешно, вы можете отказаться от дела Джимми чтобы разыграть его как в ловушку. Ловушка играет по обычным правилам (стр. 10 и 14). Этой способностью можно сыграть, только если у Джимми все еще есть дело.